# Case Projekt: JavaScript til restaurant xx

## Formål:

Redesign den eksisterende webside- xx restaurant , der blev udviklet af en studerende sidste semester, med følgende krav:

## Krav:

### 1. Formularimplementering og validering:

Beskrivelse: Identificer en formular på websitet eller tilføj en ny formular, hvis ingen eksisterer.  
Funktioner:  
- Implementer formularvalidering for at sikre, at alle nødvendige felter er udfyldt korrekt.  
- Vis relevante fejlmeddelelser på en passende placering, når valideringen fejler.

### 2. Billedgalleri:

Beskrivelse: Opret et billedgalleri, der giver brugerne mulighed for at se en samling af billeder.  
Funktioner:  
- Brug JavaScript eller et tredjepartsbibliotek til at implementere galleriet.  
- Inkluder funktioner som billedminiaturer, visning af fuld størrelse billeder og navigationskontroller (f.eks. næste/forrige knapper).  
Teknologier: JavaScript, CSS, HTML eller et tredjepartsbibliotek som Lightbox.

### 3. Forbedr en komponent:

Forbedr en af de eksisterende HTML eller web komponenter med fokus på tilgængelighed.

Implementer forbedringer, der gør komponenten mere tilgængelig for brugere.

**4 Tilføjelse af Interaktion:**

identificere og implementere interaktive elementer på websiden ved hjælp af JavaScript for at forbedre brugeroplevelsen.

## Projektarbejdsgang:

1. Formularimplementering og validering:  
 - Implementer formularvalidering ved hjælp af JavaScript.  
- Sørg for, at fejlmeddelelser vises passende.  
  
2. Billedgalleri:  
- Design og implementer et billedgalleri ved hjælp af Vanilla JavaScript eller et tredjepartsbibliotek.  
e.g. Lightbox, Fancybox, eller Owlcarousel

- teste ydeevnen/performace ved google lighthouse af begge løsninger

<https://owlcarousel2.github.io/OwlCarousel2/demos/responsive.html>

3. Forbedr en accessible HTML webkomponent: e.g. <dialog><table>

Brug ressourcer som LinkedIn-kurset [“Building Website Interactivity with JavaScript”](https://www.linkedin.com/learning/building-website-interactivity-with-javascript) for at få yderligere vejledning i at gøre HTML webkomponenter mere interaktive og tilgængelige.

**Testmetoder:**

- Tværbrowser-test: Sørg for, at websitet fungerer korrekt på tværs af forskellige browsere (f.eks. Chrome, Firefox, Safari).  
- Responsivitetstest: Verificer, at websitet er responsivt og fungerer godt på forskellige skærmstørrelser (f.eks. desktop, tablet, mobil)

- HTML validatering

- Accessiblity test

- Performace test

## Læringsmål:

**Samarbejde på GitHub:** Lær at arbejde sammen med andre ved hjælp af GitHub, herunder brug af pull requests, commits, og issues til at spore fremskridt og samarbejde effektivt.

**Kommentarskrivning i JavaScript-kode:** Forstå vigtigheden af klare kommentarer i koden for at forbedre læsbarheden og vedligeholdelsen. Lær at skrive meningsfulde kommentarer, der forklarer funktionalitet og logik i JavaScript-kode.

## Evalueringskriterier:

**Dokumentation af funktioner:** Dokumentationen I Github for de implementerede funktioner er detaljeret og klart beskrevet, så andre udviklere nemt kan forstå og vedligeholde koden.